

- I. Beschwörungen
 - A. Dämonen
 - 1. Dämonen der Kategorien 5-10 müssen mit wenigstens einem Opfer der Kategorien a. 1-12 beschworen werden.
 - 2. Dämonen der Kategorien 15 müssen mit wenigstens einem Opfer der Kategorie b.1. oder b.16 beschworen werden.
 - 3. Der Herr der Finsternis erfordert jeweils ein Opfer aus den Kategorien A.a.1-28.
 - 4. Bei der Beschwörung von Desdemona gilt zusätzlich zu den in 3. genannten Bedingungen, daß jeder der Beteiligten mindestens 20 Kniebeugen durchführt, wobei er mit dem Zeigefinger auf seine Nasenspitze tippen muß.
 - B. Geister
 - 1. Materielle Geister sind nur unter Verwendung von ausreichenden Mengen Materie zu beschwören.
 - 2. Immaterielle Geister sind nur unter absolutem Ausschluß jeglicher Materie zu beschwören.
 - 3. Vor der Beschwörung Psychisch gestörter Geister ist ein Gutachten über die geistige Stabilität des Beschwörers zu erstellen.
 - 4. Vor der Beschwörung von Poltergeistern sind sämtliche Blasinstrumente aus dem näheren Umkreis zu entfernen.
 - 5. Weingeister und Obstgeister sind nur unter Verwendung von Opfern der Kategorie b.21. zu beschwören.
 - 6. Es ist verboten, Gucker für Voyeurismus oder Spionage einzusetzen. Dieses Verbot gilt nicht für die Obrigkeit.
- C. Elementare
 - 1. Es ist in Auenhain bei Todesstrafe verboten, Holz zu beschwören.
 - 2. Gleiches gilt für Feuer sowie übermäßige Mengen des Elements Wärme.
 - 3. Jegliches Elementarwesen ist nur unter ausreichenden Sicherheitsmaßnahmen zu beschwören, d.h. es müssen in greifbarer Nähe größere Mengen des diametral entgegengesetzten Elementes vorhanden sein.
 - 4. Es ist verboten, alle Elementare der Kategorien 1-22. gleichzeitig zu beschwören. Ausgenommen hiervon ist das Ritual III.D.11, wofür dieses explizit vorgeschrieben ist.
 - 5. Altes Fleisch ist nur zu beschwören, wenn mindestens ein Insektenschamane anwesend ist, um die möglicherweise auftretende Fliegenplage unter Kontrolle zu halten.
 - 6. x ist nur von Magiern zu beschwören, die den Fortbildungskurs über Mathematische Magie der Universität von Auenhain erfolgreich absolviert haben.

Zudem sind dafür große Mengen kariertes Papier und mindestens ein niederer Rechendämon notwendig.

6. Einige Engel haben Allergien, beispielsweise gegen Getränke. Auf diese ist bei der Beschwörung Rücksicht zu nehmen.
7. Mord und Totschlag dürfen niemals getrennt beschworen werden.

D. Metaphorische Wesenheiten

1. Es ist bei Strafe verboten, durch unangemessene Verwendung von Schimpfwörtern und niederen Flüchen metaphorische Wesenheiten versehentlich herbeizurufen..
2. Der Weiße Riese und Mr. Proper dürfen nur unter Opferung mindestens einer debil grinsenden Hausfrau, mehrerer schmutziger Lappen und penetrantem Zitronenduft beschworen werden.
3. Vor der Beschwörung des Schwarzen Mannes sind alle Kinder der Umgebung ausführlich über mögliche Folgen und Gefahren zu informieren.
4. Tod, Krieg, Hunger und Pestilenz dürfen gemeinsam nur unter Verwendung mindestens eines Kartenspiels beschworen werden.
5. Tod darf nur durch das Ritual von Ashk-Ente unter Verwendung von vier lilafarbenen gedrehten Kerzen, drei mittelgroßen grünen Kerzen sowie einer großen Flasche Martini und einer schwarzen Olive ohne Kern beschworen werden.

E. Götter

1. Götter der Kategorien 1 und 2 dürfen nur von Priestern des Inneren Zirkels beschworen werden.
2. Es ist verboten, Kleine Götter wegen ihrer Größe zu diskriminieren.
3. Große Götter dürfen nur unter freiem Himmel oder in Räumen geeigneter Größe beschworen werden.
4. Götter der Kategorie 6 dürfen generell nicht beschworen werden, da sonst das Weltgefüge durcheinander gebracht wird.
5. Götter von abstrusen Sekten dürfen nur von diesen beschworen werden. Dies jedoch nur, sofern die Sekte eine Existenzgenehmigung der Obrigkeit besitzt.
6. Der Namenlose darf nur unter Verwendung von mindestens drei Büchern der Kategorie Die schönsten

Vornamen beschworen werden, damit er sich erstmal einen aussuchen kann.

7. SLs jeglicher Kategorie dürfen niemals zu Schlafens-, Essens-, Trinkens-, Badens-, Poppens-, oder Rumhängenzeiten beschworen werden.
8. Wer Auenhain-Spaß-SLs beschwört, muß auch die Konsequenzen tragen.

F. Sonstige

1. Vor dem Beschwören von Avataren der Kategorien 1 und 2 sind vorher Erkundigungen über deren Einstellung einzuholen, um Verwechslungen zu vermeiden.
2. Anachronistisch eingestellte Ki-Persönlichkeiten dürfen nur auf vorher abgesicherten Rechnern ohne Verbindung zum Auenhainer Verwaltungsrechnernetz beschworen werden. Es ist auf ausreichend Speicherkapazität zu achten.
3. Interferenzen und Raum-Zeit-Kontinuen sind nur unter Tragen hautenger farbiger Anzüge, der ständigen Äußerung von abstrusen Fremdwörtern und dem

häufigen Gebrauch des Wortes Captain zu beschwören. Achtung: Diese Beschwörungen können Störungen in Kommunikations- und Transporteranlagen verursachen und sind deshalb in der Nähe von Portalen zu unterlassen!

4. Verirrte Seelen dürfen nur von mindestens einem Priester und einem Pfadfinder gemeinsam beschworen werden. Es ist verboten, sie auszulachen. Jeder kann sich mal verlaufen.
5. Die Kategorien 7 und 8 sind als Fraßfeinde eingestuft und dürfen nur unter Opferung von mindestens drei eßbaren Kreaturen über Kaninchengröße beschworen werden. Es ist verboten, überraschend Umstehende oder Dorfbevölkerung zu opfern. Es ist jedoch selbstverständlich nicht verboten, Opfer der Personenkategorie 4.v. darzubringen.
6. Killerkaninchen dürfen nur beschworen werden, wenn eine sogenannte Heilige Handgranate verfügbar ist und jemand, der weiß, wie man sie abfeuert.
7. Für die Beschwörung von Monsterclowns ist ausschließlich die Ritualform 21. zu verwenden. Monsterclowns der Unterkategorie Krusty sind nur unter Verwendung von grünen Perücken und Werbeeinblendungen zu beschwören. Monsterclowns der Unterkategorie Pennywise sind möglichst nicht in Gegenwart von kleinen Kindern zu beschwören. Monsterclowns der Unterkategorie ‚Ronald McDonald‘ sind ausschließlich in Gegenwart von kleinen Kindern zu beschwören und erfordern zudem einen Jingle zum Mitsingen sowie mindestens 3 Kilo ranziges Fett.
8. Die Diskriminierung Vermindert Lebender ist verboten.
9. Regen ist nur nach vorheriger Befragung der Landbevölkerung zu beschwören. Für das Ritual werden je nach Menge des zu bewässernden Landes diverse Flugzeuge und Chemikalien benötigt.

Mindestens ein beteiligter Magier muß im Besitz eines Pilotenscheines sein.

- jedoch jeweils durch das Substantiv Bannung in der entsprechenden Flexionsform zu ersetzen.
3. Gleiches gilt für das Verb und das Adjektiv.
 4. Götter jeglicher Kategorie sind von Bannungen ausgeschlossen.
 5. Man kann sie aber freundlich bitten.
 6. Götter sind nicht gezwungen, auf derartige Bitten einzugehen.
 7. Egal, wie groß das Opfer ist.
 8. Ja, das Leben ist manchmal unfair.
 9. Kreaturen der Kategorien 3 und 9. können auch durch schlichte Computerabstürze gebannt werden.
 10. Ein Computerabsturz ist ein interner Vorgang, der nicht das reale Herabfallen des Computers beinhaltet!

II. Bannungen

1. Für Bannungen gelten ähnliche Vorschriften wie für Beschwörungen.
2. Das Substantiv Beschwörung in all seinen Flexionsformen ist

III. Kreise

A. Schutz

1. Der Begriff Kreis ist metaphorisch gemeint. Die meisten Kreise sehen sowieso aus wie verlaufene Spiegeleier.
2. Es gibt keinerlei Kreise, die Schutz vor Göttern bieten.
3. Kreise der Kategorie 5. gelten auch für andere Humanoide sowie für Mischformen.
4. Kreise der Kategorie 6. erfordern große Mengen Desinfektionsmittel sowie einen Mundschutz für jeden Beteiligten.
5. Kreise der Kategorie 12. dürfen nur von ältlichen weiblichen Magiebegabten beschworen werden und erfordern grundsätzlich zahlreiche spitze Schreie sowie den Einsatz von mindestens einem Regenschirm.
6. Kreise der Kategorie 13. entstehen unter Zuhilfenahme großer Mengen frischen Gebüsches und müssen regelmäßig beschnitten und gegossen werden. Wegen des Gebüsches wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an Ihren nächsten Gebüschhändler.

B. Bann

1. Lykanthropie darf nicht in Gegenwart anderer Lykanthropen gebannt werden. Das gilt als Psychische Folter und erfordert eine Sondergenehmigung. Diese Regelung gilt nicht für die Obrigkeit.
2. Der Kreis zum Bannen von Unkraut erfordert mehrere Beteiligte, die jeweils eine Hacke und ein paar Handschuhe benötigen. Das Ritual ist unter regelmäßigem Aufhacken des Bodens und beständigem Äußern des Satzes: "Hiermit verbanne ich dich, O Unkraut!" bis zum vollständigen Erfolg durchzuführen.
3. Das Bannen von Gefühlsüberschwängen ist in Gegenwart von labilen Persönlichkeiten untersagt.
4. Dazu zählen auch Torfgeister.

C. Heilung

1. Heilung von Kummerspeck ist nur möglich, wenn sich die zu behandelnde Person längere Zeit im Kreis aufhält und dabei unter Einhaltung einer strengen Diät beständig Sport treibt.
2. Chronischer Gehirnschwund ist leider trotz des kürzlich entworfenen Rituals von Gkrrrrr-öpen-du-da bei einigen Personen unheilbar. Die gute Nachricht ist jedoch, daß zumindest Trolle und Oger von Chronischem Gehirnschwund nicht befallen werden können, da die

- Krankheit bei diesen einen so kurzen Verlauf nimmt, daß man nicht von chronisch sprechen kann.
3. Wer für die Heilung rundgewachsener Zehennägel wirklich ein Ritual durchzieht, ist total bescheuert.

- D. Zerstörung
1. Die unter 1 und 2 genannten Formen stehen symbolisch für alle unter II.B. aufgeführten Formen.
2. Die Zerstörung der unter 3,4 und 7 genannten Punkte erfordert eine Sondergenehmigung der Obrigkeit sowie des Besitzers.
3. Die Zerstörung von Tempeln erfordert zudem die Genehmigung der Priesterschaft.
4. Ausgenommen hiervon sind die Tempel von Glaubensrichtungen, die nicht dem Inneren Zirkel angehören. Diese erfordern jedoch eine vorherige Gewährleistung, daß die öffentliche Ruhe nicht gestört wird. Eventuelle Brände dürfen nicht auf andere Gebäude übergreifen.
5. Für die Zerstörung von Kontinenten existiert auch ein Spruch, der das ganze weitaus schneller und unkomplizierter erledigt. Das Gleiche gilt für die Zerstörung von Welten.
6. Die Zerstörung Mythischer Wesenheiten gilt als Verschwendung, da diese ebensogut erst als Lieferanten von Ritualzutaten ausgeschlachtet werden

- können. Eventuell anfallende Reste dürfen jedoch in einem Kreis zerstört werden, wenn es unbedingt gewünscht ist.
7. Die Zerstörung von Alkoholvorräten erübrigt sich, wenn man genug Ritualwachen engagiert und diese kurzzeitig mit dem Alkohol alleine läßt.