

Plotbauanleitung v0.22

Vorwort:

Betrachtet man sich Einladungen und Handlungsstränge der diversen Con, so fallen dem aufmerksamen Betrachter weitreichende Parallelen bezüglich den verschiedenen Handlungen und den Einladungen auf. Diese Ähnlichkeiten ausnutzend ist es mir nach intensiven Nachforschungen gelungen, das Erstellen herkömmlicher Plots und Einladungen soweit zu vereinfachen, das zumindest das Grundgerüst dieser Komponenten nach modernen Bausatzprinzipien (sog. Plot- and Play - Verfahren) zusammengestellt werden kann. Durch Parallel- (Gleichzeitigkeit) oder Serienbauweise (Step by Step Verfahren) und gemischte Einheiten ist es möglich beliebige Handlungskomplexität zu erzeugen.

Die jetzt abgeänderte Basisversion 0.22 besteht aus dem Grundgerüst v0.21a und dem Erweiterungsbausatz Magie&Monster v0.2. Dieses Set dürfte im Moment so ziemlich alle Grundhandlungsstränge umfassen. Spezialversionen für Cyberpunk und Star Trek bzw. Star Wars Liverollenspiele sind in Arbeit.

Als besonderes Feature muss ich noch auf den Plotkompressor v0.1 am Ende des Textes hinweisen. Dieser liegt ab sofort KOSTENLOS der Basisversion 0.22 bei.

Grundgeruest v0.21a:

1. Einleitung & Anmeldung

Der/die/das (1)_____ gibt/geben ein Fest anlaesslich der (2)_____.

2. Plot

Ein (3)_____ hat vor (4)___ Jahren ein(5a)___ (5b)_____ beschworen/erschaffen ,(6)_____ (7)_____ will und dabei (8)_____.

Dieser muss mit Hilfe von (9)___ Artefakten, die vor (10)___ Jahren von einem (11)_____ in die Welt gesetzt wurden in einem Ritual gebannt/in einer Endschlacht vernichtet werden.

Fakultativ:

Waehrend die Magier das Ritual abhalten muessen sich die Krieger mit diversen (12)_____ kloppen.

Erweiterungsbausatz Magie&Monster v0.2:

- (1) 1 Kaiser
 2 Koenig
 3 Fuerst
 4 Ordensvorsteher

nicht zu empfehlen, da unwichtig und nicht maechtig genug:

- 5 Ritter
 6 Gutsbesitzer
 7 Bürgermeister
 8 Hexen

- (2) 1 Heirat
 2 Mannbarkeitsritus
 3 Fruehjahrsfest
 4 Sonnwendfeier

- (3) 1 Gott
 2 Halbgott
 3 Dämon
 4 Erzmagier
 5 Dämonologe
 6 Nekromant

- (4) 0 - 10000000

- (5a) 1 e
 2 en

- (5b) 1 Dämon
 2 Golem
 3 Dimensionstor
 4 Portal in die Unterwelt

- (6) 1 der
 2 die
 3 das
 4 welche
 5 welcher

- (7) 1 Die Welt vernichten
 2 Das Koenigreich an sich reissen
 3 Die Weltherrschaft gewinnen
 4 eine Senkung des Bierpreises

- (8) 1 tausende von Untoten ausspuckt
 2 dämonische Horden ausspuckt
 3 Drowhorden produziert

- (9) 0 - 10000000

- (10) 10 - 10000000
- (11) 1 Gott
2 Held
3 Zwergenschmied
4 Magier
5 Halbgott
6 Huzleprutz
7 Oberfeehrich
- (12) 1 Untoten
2 Drow
3 Skeletten
4 Monstern
5 grünen Schleimklumpen
6 Pilzkönigen

Plotkompressor v0.1:

Um Portokosten und Papier zu sparen wurde von unseren Entwicklungsabteilungen eine Innovationsleistung erbracht, die ihresgleichen sucht.

Der Umwelt, und dem Geldbeutel zuliebe!

Der Plotkompressor ermöglicht den kompletten Handlungsstrang kurz zusammenzufassen. Dabei werden nur die zu den jeweiligen Feldern gehörenden Zahlen angegeben und mit Kommata abgetrennt. Zusätzliche Texteingfügungen werden durch " " markiert und an der logisch richtigen Stelle eingesetzt. Dies kann sowohl manuell als auch automatisch geschehen.

Beispiel:

Folgender Text nach Basisversion.

1. Einleitung & Anmeldung

Der (1) 3 Fürst Vladimir gibt ein Fest anlaesslich der (2) 1 Heirat seiner Tochter.

2. Plot

Ein (3) 4 Erzmagier hat vor (4) 500 Jahren ein(5a) 2 en (5b) 1 Dämon beschworen ,(6) 1 der (7) 1 die Welt vernichten will und dabei (8) 2 dämonische Horden ausspuckt.

Dieser muss mit Hilfe von (9) 7 Artefakten, die vor (10) 666 Jahren von einem (11) 5 Halbgott in die Welt gesetzt wurden in einem Ritual gebannt werden.

Fakultativ:

Waehrend die Magier das Ritual abhalten muessen sich die Krieger mit diversen (12) 4 Monstern kloppen.

Ergibt nach Komprimierung:

1.(1)3"Vladimir",(2)1"seiner Tochter"

2.(3)4,(4)500,(5a)2,(5b)1,(6)1,(7)1,(8)2,(9)7,(10)666,(11)5,(12)4

Was doch wesentlich kürzer und trotzdem sämtliche Informationen enthält.

Dieser Buchstaben- und Zahlencode lässt sich ohne Probleme in maschinenlesbaren Barcode umwandeln, unter geringen Kosten im Internet verschicken oder als kurze, zusätzliche Info in Thilos Larpkalender veröffentlichen.

Viel Spass beim Spiel und beim Ploterstellen
wünscht euch

Christian

(c) 1998 Christian Forster

i.A. Orga Legion I "Die Glorreiche"