

Gilden und Bündnisse der Silbermark

Kurzfassung Magiergilde:

- Einzige Vereinigung von Magiern und Alchemisten des Landes
- Hierarchisch aufgebaut
- Gildenerhaupt: Teramon Graustein
- Kauft, verkauft und sammelt Wissen
- Jedem Magier oder Alchemisten ist es gestattet der Gilde beizutreten

Gilde der Arkanen Künste der Magie und Alchemie

Wenn man als Magiekundiger oder Alchemist in der Freien Silbermark lebt und arbeitet kommt man nicht um die Gilde der arkanen Künste der Magie und Alchemie herum. Die Gilde überwacht, kontrolliert und fördert ihr Gebiet landesweit. Sie ist zudem maßgeblich für die Bildung der Bevölkerung zuständig. Die meisten magiebegabten Kinder gehen in die Obhut der Gilde über sowie andere welche die Laufbahn eines Alchemisten einschlagen sollen. Die Gilde ist nahezu im ganzen Land vertreten, insbesondere in Städten und anderen wichtigen Gebieten. Dörfer in denen die Gilde nicht vertreten ist, sind oftmals stark benachteiligt. Sollte eine Krankheit oder gar Seuche das Dorf heimsuchen ist Niemand da der mit dem richtigen Gebräu oder Zauber Abhilfe schaffen könnte, keiner steht den Menschen mit Rat und Tat zur Seite sollte Etwas ihren geistigen Horizont übersteigen und keiner leiht seine allumfassende Weisheit, welche den Mitgliedern der Gilde zueigen ist, der Bevölkerung.

Jedem ist es freigestellt der Gilde beizutreten, welcher sich auf dem Gebiet der Magie oder Alchemie versteht und sich innerhalb der Hierarchie hochzuarbeiten. Die Gilde kann Jeden gebrauchen welcher ehrgeizig und pflichtbewusst ist. Jenen hat sie aber auch viel zu bieten. So ist der Erwerb der Produkte der Gilde, welche alchemistische Gebräue, deren Zutaten, magische Komponenten oder andere Raritäten sind, deutlich erleichtert. Des Weiteren schützt die Gilde ihre Mitglieder und offenbart gerade in dieser Hinsicht ihre Macht. Zu guter Letzt erhalten sie auch Zugang zu den Gildeneigenen Bibliotheken welche ein immenses Spektrum an Wissen in sich gesammelt haben und an allen wichtigen Stätten im Land verteilt sind.

So sehr die Gilde auch Wissen sammelt, so sehr ist sie auch auf Leute angewiesen welche ihr Wissen zutragen. Die Gilde kauft und verkauft Wissen, ob Lieder, Schatzkarten, alchemistische Rezepte, Traktate über Kulturen, magische Wesen, fremde Länder, neue und alte Entdeckungen, Magietheorie, Ansichten über die Entstehung der Welt und, und, und... All dies hortet und mehrt die Gilde.